Voilà le code pour afficher son adresse IP dans la console.

Comme vous pouvez le constater, le prog inclut :

1. #include <conio.h>
2. #include <winsock2.h>

Pour conio.h, ouvrez le zip sur la clef, copiez le .c et le .h dans le dossier de votre projet et incluez les 2 fichiers dans votre projet.

Pour winsock2.h, dans l’éditeur de lien de votre IDE (exemple sous CB : project/build options/linker settings/add…) ajoutez la librairie libws2\_32.a qui se trouve dans MinGW/lib dans le dossier d’installation de votre IDE.

1. #include <stdio.h>
2. #include <conio.h>
3. #include <winsock2.h>
4. #pragma comment(lib, "ws2\_32.lib" )
5. int main()
6. {
7. char mon\_nom[64];
8. HOSTENT\* ip\_resolue;
9. SOCKADDR\_IN valip;
10. SOCKADDR\_IN sin;
11. int compteur;
12. WSADATA WSAData;
13. WSAStartup(MAKEWORD(2,0), &WSAData);
14. gethostname(mon\_nom, sizeof(mon\_nom));
15. ip\_resolue = gethostbyname(mon\_nom);
16. if(ip\_resolue->h\_addr\_list[0] != NULL)
17. {
18. for (compteur = 0; ip\_resolue->h\_addr\_list[compteur+1] != NULL; compteur++) {}
19. memcpy(&valip.sin\_addr.s\_addr, ip\_resolue->h\_addr\_list[compteur], ip\_resolue->h\_length);
20. printf("\nAdresse(s) IP : %s",inet\_ntoa(valip.sin\_addr));
21. }
22. if((ip\_resolue->h\_addr\_list[0] != NULL)&&(ip\_resolue->h\_addr\_list[1] != NULL))
23. {
24. memcpy(&valip.sin\_addr.s\_addr, ip\_resolue->h\_addr\_list[0], ip\_resolue->h\_length);
25. printf(" / %s",inet\_ntoa(valip.sin\_addr));
26. }
27. getch();
28. return(0);
29. }